

第3回 大津町モルック大会

期日:令和5年12月17日(日)

場所:大津町運動公園 多目的広場(クレークコート)

《大会規定》

タイムスケジュール

試合進行によって時間は前後する可能性がありますので、柔軟なご協力をお願いします

8:30 ~ 8:50 受付 (参加費 2 千円支払い) ※対戦の抽選も行いますのでお早めの来場を
9:00 開会
大会ルール説明
対戦チーム、コートスタンバイ

9:30 ~ 10:00 1試合目 ランダム3チーム × 1ゲーム(9 コート) 27team
10:10 ~ 10:30 2試合目 ランダム3チーム × 1ゲーム(9 コート) 27team
10:40 ~ 11:00 3 試合目 ランダム3チーム × 1ゲーム(9 コート) 27team
11:10 ~ 11:30 4 試合目 ランダム3チーム × 1ゲーム(9 コート) 27team
11:50 ~ 12:00 表彰・閉会式

※試合スケジュールは参加チーム数によって変更になる可能性があります。

競技ルール

本大会用

- 得点を先にちょうど50点にしたチームまたは制限時間が到達した時点で得点が 1 番高いチームの勝利。
(ひとつのチームが50点に達した時点でゲーム終了)
(どのチームも50点ちょうどにならない場合、制限時間が到達した時点の3巡目のチームが投げて終了)
50点を超えたら25点に戻ります。
- 投げるのは、下投げ。
投げる時または投げた直後に、モルックカーリ(投てき位置)に触れたり、越えたりするとフォールトで得点は0点。
- モルックカーリからスキttlまでの距離については、今回の町民大会では、3.5mとする。
※10歳以下は2.5mとする。
- 得点方法は、倒れたスキttlの本数を数え、下表に従って得点を加算していきます。

得点表

パターン	スキttlの倒れた数	得点
①	0本	0点
②	1本	倒れたスキttlに書かれた数
③	2本以上	倒れたスキttlの本数

※なお、数えるのは完全に倒れたスキttlのみ。モルックや別のスキttlの上に重なったものは数えない。

- コートが目印からスキttlが出ても、コート内には戻さず、その場に立ててゲームを行う。

試 合 形 式

- ・9:30試合開始 50点マッチ 20分毎
- ・各チーム代表者がじゃんけん(勝ったチーム順に投げ順を選択)で順番を決定
- ・ゲーム4 試合の合計点数が高いチームが上位
 - ※同点の場合:代表者がじゃんけんで上位を決定
- ・ゲームは司会の合図により一斉にスタート
- ・得点票はゲームごとに本部まで持って行く
- ・1位チームはコートに残り、2位チームは右コートに、3位チームは左コートに移動し次の試合を行う。
- ・相互審判にてゲームを行う。

【主催】

肥後おおづスポーツ文化コミッション

(事務局:肥後おおづ観光協会)

TEL.096-294-2878

